

碩士學位論文

플라톤의 宇宙 生成論의 입장에서 본
궁정 발레의 幾何學的 패턴의 의미

The Geometrical Pattern's Meaning of Court de Ballet
From The View of the Cosmos Creation Theory of Plato

2001年 2月

漢城大學校 藝術大學院

舞踊學科

理論專攻

朴 允 晶

碩士學位論文

지도교수 金周子

플라톤의 宇宙 生成論의 입장에서 본
궁정 발레의 幾何學的 패턴의 의미

The Geometrical Pattern's Meaning of Court de Ballet
From The View of the Cosmos Creation Theory of Plato

위 論文을 體育學 碩士學位論文으로 提出함

2001年 2月

漢城大學校 藝術大學院

舞踊學科

理論專攻

朴允晶

朴允晶의 體育學 碩士學位 論文을 認定함

2001年 2月 日

審査委員長 _____ 印

審査委員 _____ 印

審査委員 _____ 印

논 문 개 요

본 연구는 르네상스 시기에 프랑스 궁정을 중심으로 이루어졌던 궁정 발레(Court de Ballet)의 기하학적인 움직임과 플라톤의 『티마이오스(Timaeus)』편 우주 생성론에서 나타난 기하학의 원리를 비교 고찰해 봄으로써 플라톤의 우주 생성론의 입장에서 본 궁정 발레의 기하학적인 패턴의 의미에 관한 연구를 목적으로 하고 있다.

르네상스기의 궁정 발레가 기하학적인 특성을 지닐 수 밖에 없었던 것은 그 시대에 유행하고 있었던 사상들이 중요한 역할을 하고 있었기 때문이다. 즉 르네상스 시대는 전반적으로 고대 그리스·로마 사상과 플라톤 철학의 부활로 모든 예술과 학문 등이 플라톤 사상을 중심으로 이루어지고 있었고, 이 시대에 탄생한 궁정 발레 또한 이러한 사회적 흐름에 맞추어 발전을 하고 있었다.

르네상스기의 궁정 발레는 아직 독립적인 예술 형태가 아닌 복합적인 형태를 지니고 있었으며, 춤 부분에 나타난 무용 표현 방법은 안무자의 예술에 대한 내적 취향에 따라 회전, 곡행, 우회, 엇킴, 혼합, 대면, 정지, 삼각형이나 사각형 또는 타원형이나 나선형, 사슬, 다이아몬드형 등 선(線) 중심의 수(數)적인 기하학의 원리에 입각한 예술 활동이었다.

플라톤의 후기 대화편인 『티마이오스(Timaeus)』에서 우주는 이데아의 세계와 물질의 세계가 기하학을 통해 이루어진 것으로 봄으로써 기하학은 우주를 지성적으로 아름답게 만들어 주는 원리로서 작용하고 있다. 다시 말해서 플라톤의 우주 만듦에는 신적인 장인 데미우르고스(Demiurgos)가 이데아와 같은 본(本)이 되는 형상(形相)과 물질적인 재료를 가지고 기하학이라는 원리에 입각하여 우주를 적도와 균형에 맞는 가시적이고 감각적인

것으로 만든 것이다.

이렇게 기하학을 통해 생성된 우주는 만물의 관점에서 플라톤의 예술론이라고 이해할 수 있다. 따라서 르네상스기의 궁정 발레의 안무에 나타난 기하학은 플라톤의 우주 생성론에 나타난 기하학과 만물의 관점에서 유사하게 비유될 수 있다. 즉 궁정 발레의 안무들은 지성(nous)을 지닌 데미우르고스처럼 몸과 움직임이라는 감각적 대상을 지적이고 이성적인 것으로 만들기 위하여 기하학을 도입했다고 볼 수 있다.

이러한 사실들로 보아 수(數)적인 기하학은 예술 활동에 있어서 작품을 가장 이성적으로 만들 수 있는 원리라고 볼 수 있으며, 궁정을 중심으로 이루어졌던 궁정 발레 또한 기하학적인 도형에 바탕을 둔 예술 활동이었기에 생성된 우주의 존재처럼 질서있고 균형있는 아름다운 산물로 볼 수 있는 것이다.

목 차

논 문 개 요

I. 서론	1
1. 연구 목적	1
2. 연구 방법	3
3. 연구의 제한점	3
II. 이론적 배경	4
1. 르네상스의 사회적 문화적 특징	4
1) 이탈리아	6
2) 프랑스	16
2. 수와 기하학의 상징적 의미	22
III. 플라톤의 우주 생성론과 기하학의 관계	26
1. 우주 생성의 기본 성격	26
1) 생성의 의미	26
2) 생성(만듦)의 성립 요건	27
3) 지성(nous)과 필연(ananke)의 관계 / 설득	32
4) 설득(만듦)의 방법 / 기하학 또는 수학	33

2. 기하학을 이용한 우주 생성의 원리	34
1) 우주 생성의 단계	34
2) 우주의 생성의 원리로서 작용한 기하학	35
IV. 궁정 발레(Court de Ballet)의 기하학적 특징	42
1 궁정 발레(Court de Ballet)의 형성 과정	42
1) 이탈리아	43
2) 프랑스	44
2. 궁정 발레(Court de Ballet)의 특성	48
3. 궁정 발레(Court de Ballet)의 요소	49
1) 주제	49
2) 의상	49
3) 무대 장치	51
4) 공연 장소	52
5) 음악	52
6) 춤	53
4. 안무적 특성	54
V. 궁정 발레(Court de Ballet)의	
기하학적 패턴의 의미	64
결 론	67
참 고 문 헌	69

I. 서론

1. 연구 목적

서구의 모든 철학 사상은 플라톤(Platon, BC 428 - 348)과 아리스토텔레스(Aristoteles, BC 384 - 322)의 철학에서부터 출발한다고 볼 수가 있다. 그것은 그들의 고대 철학이 오늘날에 이르기까지 많이 연구되고 영향을 미치고 있기 때문이다. 특히 플라톤은 많은 철학자들 가운데서 신체 활동에 관한 독특한 견해를 피력하고 있는 사상가이다. 그러므로 오늘날의 무용학 연구에 있어서 플라톤의 사상은 매우 중요한 의미를 갖는다고 볼 수가 있다.

역사적으로 르네상스 시대만큼 고대 그리스·로마 철학이 왕성하게 연구되었던 시대는 없었다. 즉 이 시기는 고대 그리스·로마 문화와 철학이 다시 부활되던 시기로 모든 학문과 예술의 발달이 고전적 개념을 중심으로 활발하게 진행되던 시대였다. 또한 인간성 회복이라는 시대적인 조류에 발맞추어 휴머니즘(humanism)에 입각한 기술적인 발달과 철학적인 연구가 본격적으로 논의되던 시대였으며, 전반적으로 반스콜라적인 철학사상과 플라톤 철학이 다시 부활되면서 심신일원주의에 의한 육체의 아름다움도 정신과 똑같이 중요하다는 생각이 확고해지는 시기였다. 이는 곧 무용의 가치 인식의 가능성을 시도할 수 있는 계기가 되었다.

르네상스 시기에 프랑스 궁정을 중심으로 탄생한 궁정 발레(Court de Ballet)는 귀족들을 위한 연예 오락물로써 오늘날의 발레의 시초라고 불리운다. 발레를 무대 장식을 배경으로 줄거리에 따라 음악과 조화를 이루며

진행되는 춤이라고 정의¹⁾할 때에 르네상스 시기에 이루어진 궁정 발레 역시 줄거리와 음악 그리고 무대 장치와 춤이라는 네 요소가 조화롭게 진행되는 여흥의 한 형식으로 이루어졌기 때문이다.

그러나 궁정 발레의 춤은 발레 예술과는 달리 춤이 주요 요소로써 작용한 것도 아니었고, 수직적인 형태도 아니었기 때문에 오늘날의 발레와는 매우 다른 면모를 지니고 있었다. 즉 다양한 기하학적인 도형에 따라 그려지는 수평적인 움직임으로 이루지는 특징을 지니고 있었다.

기하학과 예술과의 관계는 특히 음악이나 미술 분야에서 매우 중요한 의미로 다루어진 바가 있다. 즉 피타고라스는 음이 수학적 비례에 의하여 구성되었음을 증명하여 음악을 학문화하는데 기여하였고, 르네상스기의 미술 이론가들은 회화와 조각, 건축 등이 원근법과 비례, 조화와 같은 기하학적인 질서를 지닌 것으로 밝혀 냄으로써 미술의 위상을 높이는데 기여하였다.

플라톤은 그의 저서 『티마이오스(Timaeus)』 편에서 기하학이란 비가시적인 이데아의 세계를 가시적인 것으로 드러나게 하는 유일한 수단이라고 하였다. 따라서 기하학은 가장 이성적이고 완벽한 아름다움을 추구하는 행위와 긴밀한 관계를 가지고 있는 것으로 이해되었다.

이러한 관점에서 볼 때 궁정 발레의 안무가들이 기하학을 도입하려고 노력한 것은 무용을 즐기기 위한 행위인 동시에 이성적인 행위로 인식했기 때문이라고 볼 수가 있다.

본 논문은 이러한 추론을 바탕으로 궁정 발레의 기하학적인 도형의 의미를 연구하려고 시도되었다.

1) Anold Haskell, 『Ballet』, (Penguin Books London: 1955), p. 35.

2. 연구 방법

본 논문은 추론적 방법과 문헌 연구 방법을 택하여 궁정 발레에서 이루어졌던 기하학적인 움직임과 플라톤의 우주 생성론에서 본 기하학과의 관계를 연구하였다.

이를 위하여 첫째, II장의 이론적인 배경을 통하여 르네상스 시대에 궁정을 중심으로 궁정 발레가 성행할 수 있었던 필연성을 살펴볼 것이다. 또한 르네상스 시대에 성행하였던 기하학을 살펴보기 위해 수와 기하학의 상징적 의미에 대한 내용을 개괄적으로나마 살펴볼 것이다.

둘째로, 플라톤의 『티마이오스』 편 본문의 내용을 중심으로 우주 생성론과 기하학의 관계를 분석 해 볼 것이다.

셋째로, 궁정 발레란 무엇이며 궁정 발레에 나타난 기하학적 움직임의 특성을 살펴 볼 것이다.

마지막으로, 앞에서 연구한 내용을 바탕으로 기하학과 궁정 발레의 관계를 추론해 보고자 한다.

3. 연구의 제한점

본 연구는 자료의 미비한 관계로 인하여 궁정 발레의 도형들이 어떻게 상징적 의미를 지니게 되었는가에 대한 연구는 제외하고, 궁정 발레와 기하학의 관계를 어떻게 보아야 할 것인가에 대해서만 연구의 초점을 두었다.

II. 이론적 배경

1. 르네상스의 사회적 문화적 특징

르네상스(Renaissance)는 중세와 근세 사이 서유럽의 문명사에 나타난 역사 시기와 그 시대에 일어난 문화적 운동으로써 그것은 학문 또는 예술의 '재생' 또는 '부활'이라는 의미를 가지며, 이탈리아의 '리나시타(Rinasita)'라는 단어로부터 파생되어 프랑스어의 르네상스(renaissance), 이탈리아어의 리나 신짜(rina scenza), 리나시멘토(rinascimento)에서 그 어원을 찾을 수 있다.²⁾

흔히 역사가들은 중세의 시작을 5세기 로마 제국의 몰락으로부터 시작되었다고 보고 그 때부터 르네상스에 이르기까지의 시기를 야만의 시대라고 부르고 있다. 이 시대의 유럽인들은 대부분 종교의 지배 하에서만 내세의 구원과 현세의 속죄를 구원받을 수 있다고 생각하였고, 그러한 생활만이 참된 의미로써의 삶이라고 느꼈다. 그러나 유럽인들은 14세기를 보내면서 초월자인 신이 바로 인간 자신과 실제 주변에 존재하는 자연 세계들이라는 것을 느끼게 되면서 새로운 자각에 대한 눈을 뜨기 시작하였고, 르네상스라는 고대 부흥을 통하여 이 야만 시대를 극복하려고 하였다.

그러나 15세기 이전에도 이 르네상스라는 용어는 이미 사용되고 있었다고 볼 수가 있는데, 그와 같은 예를 다음과 같은 사실들에서 찾아볼 수가 있다. 카롤링거 왕조의 르네상스, 오토 왕조의 르네상스, 12세기의 르네상스, 상업의 르네상스, 로마법의 르네상스 등이 이에 속한다. 이처럼 문화

2) 프레데리크 들루슈(Frederic Delouche), 『새 유럽의 역사』, 윤송준(역), (까치글방: 1995), p. 204.

부흥 현상이 옛보인 기타의 여러 시대에서도 르네상스라는 용어를 사용하고 있었던 것으로 보아 르네상스라는 개념은 이미 15세기 이전에서부터 이루어진 것으로 볼 수 있으나, 르네상스라는 용어가 본격적으로 활발하게 이루어진 시대는 15세기이다.

전반적으로 르네상스는 15세기 이탈리아를 출발점으로 시작하여 16세기에는 알프스산맥을 넘어 프랑스·독일·영국 등의 북유럽의 지역까지 확산되어 각 나라마다 특색 있는 독특한 문화를 형성하면서 발전하여 근대 유럽 문화 태동의 기반을 형성하였다.

중세 사회의 신(神)중심적인 사고를 탈피하여 지성인을 중심으로 합리적이면서 인간 중심적인 사고를 지향하는, 즉 인간의 해방과 자각을 뜻하는 운동으로서의 특징을 지닌 르네상스는 한마디로 고대 그리스·로마 등 고대의 문화와 철학을 이상으로 하여 이것들을 재조명함으로써 새로운 문화를 창출하자는 자각적인 태도이며, 그 범위는 사상·문학·미술·건축 등 다방면에 걸쳐 다양하게 이루어졌다. 이 운동의 근거는 고전 연구로부터 공급되었다고 볼 수가 있는데, 이 고전은 수사학·역사·도덕·철학 등의 인문학을 가리키는 것이며, 이와 같은 연구에 종사하는 사람들을 인문주의자라고 부른다.

르네상스는 또한 실험적인 연구와 과학적인 발견을 하기 시작하였던 시기으로써 인간과 세계에 대한 호기심은 실험으로 인도하게 만들었고, 실험은 다시 지식을 산출하게 하여 지식이라는 것이 인간들에게 완전성이라는 느낌을 가지게 하였다. 이것은 곧 새로운 세계에 대한 탐구와 실험을 통해 인간들에게 경험을 다루는 방법과 세계와 우주를 보는 방법을 습득하게 하여 보다 적극적인 행동을 하게 만들었다.

결과적으로 르네상스는 고대 문헌의 재발견과 실증적인 연구를 통하여 고대 사회에 존재하였던 인간 중심 사상의 유산을 발견하자는 것이었고,

그 때마침 일기 시작한 ‘인문주의’에 고무되어 천년 동안이나 계속되었던 신중심의 ‘암흑시대’를 마감하게 됨으로써 새로운 세계가 열리게 된 것이다. 물론 중세에서도 고전의 부분적인 계승은 간헐적(間歇的)으로 유지되고는 있었지만, 그리스·로마 예술의 전면적인 부활은 위에서 언급한 것처럼 이탈리아를 중심으로 전 유럽을 통하여 빠르게 확산되었다.

이탈리아는 르네상스의 탄생에 있어서 가장 핵심적인 발생지일 뿐만 아니라, 궁정 발레의 발생지이기도 하다. 따라서 궁정 발레에 대한 이해를 높이기 위하여 이탈리아 르네상스 시대에 전개되었던 사회적 특징과 문화적 특징들을 좀더 자세히 살펴보겠다.

그러나 르네상스 시대에 프랑스 또한 궁정 발레를 발전시키고 가장 애호하였으므로 프랑스에 대해서도 자세히 살펴보기로 하겠다.

1) 이탈리아

(1) 사회적 특징

르네상스는 다면적인 복잡한 국면을 지니고 있기 때문에 그것을 간단히 개괄하기는 어렵다. 그러나 거의 르네상스에 대한 논의는 이탈리아를 중심으로 이루어지고 있는데, 거기에는 그럴만한 역사적인 배경과 이유가 있다. 이탈리아는 고대 로마 이래 오랜 역사가 축적되어 온 곳일 뿐만 아니라, 지리적인 혜택으로 이슬람 세계 및 비잔틴과의 접촉을 항상 유지하여 이들과 서유럽을 연결시키는 소임을 맡아왔다. 특히 11세기와 12세기 ‘상업의 부활’과 십자군 운동의 참여를 통해 도시가 활성화되기 시작하였고, 12세기에는 중북부의 많은 도시가 자치도시로 조직되면서 이들 자치 도시들은 주위의 농촌 지대를 지배하여 도시 국가의 형태를 취하였다. 또한 기존의 봉건 귀족층과 토지 소유자 계층이 농촌에서 도시로 이주하게 되면서 이들은 도시의 경제 활동과 정치에 참여하기 시작하였고, 특히 13세기 후반의 경

제적 발전기에는 사회 계층의 변화도 심하여 상인의 현실적인 감각이 사회의 모든 방면에 침투함으로써 이탈리아는 특유의 독자적인 시민 문화의 기반을 형성하였기 때문이다.

르네상스 시대의 이탈리아는 지금과 같은 한 국가가 아닌 때에몬테, 롬바르디아, 베네치아, 토스카나 등의 작고 큰 국가들의 집합체로 이루어진 나라였고, 산마리노 공화국과 같은 작은 국가들을 비롯해 일부는 교황국처럼 아주 넓은 영토를 가진 국가들이 있었으며, 또한 일부는 독립 국가였다.³⁾

또한 도시들은 서로 경쟁적인 대 지배 영주들이 통치하는 수 많은 수도들이었고, 이들 도시들은 특정 권문세가들에 의해서 다스려졌는데, 북쪽의 베네치아에서는 귀족지배의 최고의 행정관인 총독이, 중부에서는 교회 국가가, 제노바에서는 소수의 엘리트 집단이 도시를 다스렸으며, 피렌체에서는 메디치 가문과 같은 금융업자 또는 상인 출신이, 밀라노에서는 프란체스코 스포르차 가문이, 페라라에서는 데스페 가문이, 파르마에서는 파르네즈 가문이, 만토바에서는 곤차가 가문이, 나폴리에서는 아라곤가 가문이, 베로나에서는 스칼리제리 가문이, 파도바에서는 다 카라라라 가문이 라벤나에서는 폴렌타 가문이 리미니에서는 말라테스타 가문 등이 강국간에 일종의 세력 균형을 이루면서 성립하였다.⁴⁾ 그리고 각 영주들은 능력있는 인물들로 구성된 조직들과 예술가들을 가지고 그들의 정치적 능력을 펼쳐나갔다.

당시의 이탈리아 5대 세력인 교황령, 베네치아 공화국, 나폴리 공화국, 밀라노 공화국, 피렌체 공화국은 상호 국가 간에 균형과 번영을 유지해 나가기 위해서 1455년에 신성 동맹(santissima lega)이라는 새로운 이탈리아

3) 제르멘느 프뤼도모(Germaine Prudhommeau), 「무용의 역사 Ⅱ」, 양선희(역), (삼신각: 1992), p. 47.

4) 허인, 「세계명국사 8권 중 이탈리아사」, (대한교과서주식회사: 1991), p. 98.

동맹 조약을 결성하게 되는데, 이러한 동맹은 조약상으로만 평화 협정이었지 사실상 서로 대립적인 관계속에서 음모를 꾸미고 있었으며, 한 공국(公國)도 여러 당파로 분열되어 경합하고 있었다. 즉 어떤 한 나라가 패권을 장악하지 못하도록 예술 활동과 문화적인 방법을 통해 서로 견제하였고, 이 조약은 25년 동안이나 지속되면서 이탈리아 반도에 있었던 정치적 세력들의 균형과 안정된 상태를 유지할 수가 있었다. 이러한 균형된 정치 체제에서 가장 큰 주도적인 역할은 밀라노의 프란체스코 스포르차와 피렌체의 코시모 메디치 가문이 맡음으로써 이탈리아 반도는 균등한 발전을 이룩할 수가 있었다. 코시모의 손자인 로렌조 드 메디치(Lorenzo de Medici)에 이르러서는 각 국가 간의 세력 균형이 절정에 달하였고, 로렌조는 사실상 피렌체의 절대적인 군주로서 학문과 예술을 적극적으로 권장하고 보호하였으며, 밀라노와 베네치아 그리고 교황청과 나폴리에 때로는 접근하기도 하고, 때로는 멀리하면서 미묘한 강대국 간의 균형을 유지해 나갔다. 또한 프랑스 왕족들과의 혼인이라는 접촉을 통해 많은 이탈리아적 문예를 전파시켰고, 로렌조 가문은 르네상스 시대의 이탈리아를 대표하는 군주로서 성장하고 있었다.⁵⁾

이와 같이 15세기 르네상스 시기의 중심지는 메디치 가문의 피렌체였다. 이 당시 피렌체의 정치적·경제계에 군림했던 최대의 지주가 메디치 가문의 베체나티스모였고, 코시모 데 메디치 자신은 메디치 금융 기관의 지점망을 이용해 고전 문헌 수집에 직접 나서는 등 사재를 투입하여 도서관을 설립하기도 하였다. 코시모의 아들 피에로와 손자 로렌조는 메디치 가문의 학예 애호적인 분위기에서 자라 어린 시절부터 알베르트 등 일류 학자와 문인들과 접촉하면서 인문주의적 교양을 갖추어 르네상스의 융성에 큰 역할을 하였다. 로렌조를 중심으로 한 학자와 문인들의 존재로 피렌체는 인

5) 윌 책, p. 111.

문주의의 중심지로 만들었고, 그 명성은 서구 각지로 떨치게 되었으며 이들의 주요 관심은 우주와 신, 그리고 사람들의 위상을 문제시하는 데 두었다. 다시 말해서 피렌체의 메디치가는 이 시대의 학문과 예술을 장려한 대표적인 가문으로 일찍부터 동로마의 비잔틴 문화와의 접촉을 유지하고 있었으며, 비잔틴 제국의 몰락을 전후 플라톤이나 베사리온(Vessarion)과 같은 다수의 뛰어난 그리스인들이 그리스 고전을 가지고 이탈리아로 건너 오게 됨으로써 그들의 학문인 플라톤 철학을 이탈리아로 전하게 된다. 그 영향으로 인해 C. 메디치는 피렌체에 ‘플라톤 아카데미’라는 학문 단체를 창설하게 되고, 그 때까지만 해도 대부분의 시민적 인문주의들이 도덕·철학·정치학이라는 학문에만 주된 관심을 두고 있었으나, 15세기 후반에 이르러서는 명상적(瞑想的)인 생활을 중시하는 C. 란디노와 같은 인문주의자와 플라톤의 형이상학과 신학을 결합시킨 학문을 가져오게 됨으로써 이탈리아의 르네상스 문화는 더욱더 성장을 이루게 된다. 이탈리아는 고대의 부흥이 단지 학문이나 예술상의 문제에만 국한되지 않고, 정치 또는 경제 전반에 이르기까지 다양한 사회적인 구조와 폭넓은 의미에 적극적으로 적용시키려고 노력하였다.⁶⁾

이렇게 로렌조를 주축으로 한 이탈리아 반도는 상대적인 평화와 안정을 가져와 르네상스 문화의 개화기를 열었지만, 로렌조의 화려한 치세(治世)에도 불구하고 서서히 메디치 가문의 부귀 영화와 피렌체의 번영도 기울기 시작하였고 그 찬란했던 문화 속에 불안이 스며들어왔다.

비교적 소규모의 도시에서 각기 군주국을 형성하면서 화려하고 호화스러운 궁정 생활의 분위기를 가졌던 지식인들은 궁정에 기식하는 궁정의 문화인이 되거나 현세를 도피하는 자세를 취하였으며, 비잔틴 학자들의 영향으로 인해 지식인들은 학문 연구 중심의 사변적인 경향을 띠게 되었다.

6) 윌 책, pp. 120 - 121.

점차 지식인들이 새로운 인간성의 발견에 대한 흥미를 잃어가면서 인문주의자들은 대부분 황실과 교황의 보호 아래에서만 존재하는 것으로 만족하게 되었고, 왕실과 교황도 자기들의 권력을 위협하는 사회 개혁을 원하지 않았다. 도리어 문예 부흥을 자기들의 권세를 장식하는 수단으로 여겼고, 결국 르네상스의 문화는 일반 민중들 사이에 널리 퍼지지 못하고, 일부 지식층과 상류 사회의 교양과 취미의 수단으로만 그치게 되었다.

결국 르네상스 운동의 선구자로서 역할을 했던 이탈리아는 경제적으로는 부유하나 정치적으로는 분열된 형태를 이루어 더 이상 강력한 통일 국가로써의 발전을 이루지 못하였다. 즉 정치적으로는 에스파냐의 관여와 독일 합스부르크 왕가 및 프랑스 발루아 왕가간의 세력다툼 속에 끼어 점차 쇠퇴하게 되고, 경제적으로는 계속되는 반목(反目)과 대립이 유럽 최강의 군주국이었던 프랑스와 에스파냐와 같은 국가로부터 탐욕을 자극하게 만들어 이는 곧 잦은 침입을 통해 도시가 황폐해져갔다. 게다가 지중해와 구대륙만으로 구성된 종래의 세계관을 뛰어 넘어, 대서양 근해에 위치하고 있는 카나리아 군도, 마데이라 군도 등과 태평양, 인도양 등의 대양을 향해 시야를 확대시킨 결과로 세계 경제의 중심지가 에스파냐와 포르투갈로 넘어가게 됨으로써 이탈리아의 도시 국가들은 경제적으로 침체되기 시작하였고, 반종교 개혁으로 인해 엄격한 교권이 다시 부활되면서 이탈리아의 르네상스 문화는 16세기 이후 쇠퇴하기 시작하였다.

(2) 문화적 특징

이탈리아는 과학 혁명으로 인하여 신학 중심의 철학인 스콜라 철학적인 입장에서 일어날 수 있는 지식의 혼란을 해결함으로써 철학을 모델로 부상시키는 계기를 가져왔고, 철학은 보편적인 합리주의 시대로 접어든다.

또한 도시 문화의 발달에 따른 인간 중심의 현실주의적인 세계관과 고전

에 대한 깊은 관심은 문예 지향적인 지성인들과 예술가들로부터 찬란한 르네상스 문화를 꽃피우게 하였고, 이에 발맞추어 도시 시민들과 전제 군주들의 적극적인 후원으로 인해 다양한 모든 학문과 예술은 더욱 더 많은 발전을 이룩하였다.

르네상스 시대에 대두된 철학은 인문주의(Humanism)라는 이름으로 등장하게 되는데, 인문주의는 반스콜라적이며 교회적인 세계관에 대한 반동으로써 인간의 개성 문제가 중요한 관심의 대상이 되고, 천상(天上)을 지상(地上)의 사물로 대치시키는 자연주의(Naturalism)를 발전시키게 된다. 반스콜라적인 철학이 사회 전반에 강하게 존재하겠음 했던 르네상스의 사조는 플라톤의 관념론 철학을 다시 부활시키는 계기를 가져와 신플라톤주의라는 학문을 유행시키게 하였다.

르네상스 시대에 이루어지고 있었던 예술에는 대부분 아카데미즘(Academism)과 같은 예술이 중심을 이루고 있었다. 아카데미즘은 고전주의를 예찬하는 것으로 현실을 세심하고 정밀하게 질서적, 수학적, 해부학적으로 또한 과학적, 자연적, 합리적으로 규명하고자 하는 것이었다.⁷⁾ 이러한 아카데미즘의 예술에서는 예술의 권위 회복과 모방 문제 그리고 이상화(Idealization)에 대한 과제와 창작 규칙 등이 중심 과제였다.

이와 같은 중심 과제들을 간단히 살펴보면 우선 예술의 권위 회복의 과제는 종교로부터 예술 활동을 해방시키는 것이며 동시에 자유로운 인간 정신을 영위하는 것이다. 이 문제는 예술을 자연의 인식으로 여겨 학문과 같은 동렬의 위치에 놓음으로써 달성되었던 것이다. 다음으로 모방의 과제이다. 이것은 자연의 모방 즉 자연의 근저에 가로 놓여 있는 법칙에 따르는 모방의 추구이다. 이 모방설은 르네상스 예술론의 중추를 이루는 사상이며 바로 이러한 점에서 고대 미학 사상의 현저한 부활을 의미한다고 볼 수 있

7) 양희석, 『예술철학』, (서울 : 자유문고, 1988), pp. 325 - 330.

다. 다음은 자연의 이상화에 대한 과제이다. 르네상스의 미는 조화와 비례에 근거한 다양성의 법칙을 하나로 통일하는 것을 말한다. 예술도 미의 표현을 통일로서 조화와 비례를 통한 자연 법칙으로 간주되고 있음으로 모방과 이상화의 이론은 모순없이 결합되어 질 수가 있는 것이다. 마지막으로 창작 규칙에 대한 과제이다. 이 과제에서는 원근법과 해부학에 대한 지식이 필수적으로 요구되는 것이다. 이러한 지식들을 근거로 예술 창작의 객관적이며 보편적인 법칙을 보여 주는 것이 당시 예술론의 중심적 과제라고 볼 수가 있다.⁸⁾

아카데미즘의 예술 이론가들을 살펴보면 『회화론』을 통해 중세적인 색채가 남아있기는 하였지만, 자연 관찰의 중시와 인체 비례에 대한 언급 등을 하였던 켄니니(Cenninodi Drea Cennini, 1370 - 1435)를 볼 수 있고, 근세 미학의 단서를 이루었다고 말해지는 알베르티(Leon Battista Alberti, 1404 - 1472)를 통해 화가들을 수학적 방법에 접근하여 예술 작품을 창작하도록 만들었다. 이와 같은 수학적인 접근 방법은 르네상스 미술을 주도하였던 선형 원근법의 이론과 비례론에서 특히 두드러지게 나타났으며, 수학적인 방법으로 작품 활동을 하였던 예술가들은 예술을 학문과 같은 존재로 생각하게 만들었다. 또한 알브레히트 뒤러(Albrecht da Durer, 1471 - 1528)는 저서 『컴파스와자에 의한 측정술 입문(1525)』과 『인체 비례론(1525)』을 통해 화가에게 필요한 인간적 재현에 대한 두 가지의 수학적인 문제 즉 원근법과 비례에 대한 연구를 하였다. 이것은 회화라는 예술 분야를 보다 사실주의적인 입장으로 생각하게 만들었고, 그림 공간 내부의 관계들의 체계를 규정해 주는 것이었다.

이와 같이 르네상스 시기 동안에는 수학적 비례라는 기하학이 중심을 이루었고 이러한 사실들은 여러 거장들의 예문을 통해 알 수가 있다. 특히

8) 다게우찌 도시오, 『미학 예술학사전』, 안영길 외(공역), (미진사: 1990), p. 42.

르네상스의 첫 번째 거장들 중 한 사람인 기베르티(Lorenzo Ghiberti, 1378 - 1455)는 “비례는 미의 유일한 기준이다”라고 말하였고, 그는 척도를 넘어서지 않으면서도 자신의 자연성과 우미를 달성하였다는 점을 들어 지오토(Giotto di Bondone)를 찬미하였다.⁹⁾ 또한 15세기의 이론가인 파찌올리(L. Pacioli, 1445 - 1509)는 신은 비례를 통하여 자연의 비밀을 드러낸다고 주장하였고, 16세기의 팔라디오(A. Palladio, 1508 - 1580)도 비례의 힘을 강조하였다 이처럼 15, 16세기 뿐만 아니라 이외에도 이와 유사한 인용문과 예들이 무한히 많았으며, 르네상스의 예술과 미 그리고 철학은 전반적으로 기하학적인 비례를 중심으로 모든 것들이 이루어져 있었다.¹⁰⁾

또한 건축 이론에서는 디자이너이자 작가인 끌로 페로(Claude Perrault)의 보편적인 비례가 가장 강력한 전통을 구축하고 있었고,¹¹⁾ 르네상스 때의 미와 예술이 보다 높은 단계로 평가를 받기 시작하면서 고대 이후로 전혀 말아보지 못했던 역할을 생활내에서 행사하였다. 특히 미를 산출하는 화가, 조각가, 건축가들은 자신들의 지위를 높이기 위해 노력하였으며, 이러한 예술가들의 의욕은 예술을 보다 가치 있는 예술로 만들었다. 어떻게 보면 그와 같은 결과는 당시의 좋지 못했던 경제적 사정으로 중세 말에 성행하였던 상업과 산업이 쇠퇴하자 그 이전까지의 모든 자본 투자의 형태들이 불확실한 것으로 드러나게 되었고, 그로 인해 예술 작품들은 다양한 투자 형태로 취급받기 시작한 것이라고 볼 수 있다. 이와 같은 이유에서 예술은 새로운 지위를 부여받기 시작하였고, 그 중에서도 제일 낮은 계급으로 취급받았던 미술 분야가 먼저 수학적 기하학 형태를 이용하여 예술 작업을 펼쳐나감으로써 점차 그들 나름대로의 굳건한 입지 조건을 성립해

9) W. 타타르키비츠(Wladyslaw Tatarkiewicz), 『미학의 기본 개념사』, 손효주(역), (미진사: 1990), p. 217.

10) 윌 책, pp. 217 - 218.

11) 윌 책, p. 246.

나갔다. 이러한 사정은 예술가들의 재정 상태 및 사회적 입지 조건을 개선시켜주는 것이었고, 예술가의 위치는 점차 교양 예술을 대표하는 자들로 대접받기 시작하였다.¹²⁾

이러한 새로운 의식의 변화와 개념의 형성은 예술가들이 이전의 기술자의 입장에서 창조자로 인정을 받음으로써 사회에서의 위치가 상승되기 시작하였고, 이같은 변화들은 부르주아지적 사회기반 위에서 확립되어졌다. 즉 경제적인 부를 축척하게 된 시민들이 그들의 교양과 문화적 수준에 알맞은 새로운 문화를 창조해가면서 예술가들을 보호 후원하게 되었고, 예술은 개성적, 예술적, 창의적으로 더욱 발전해 갔다.

활발하고 윤택한 경제 활동으로 인하여 이탈리아는 다른 여러 유럽들 보다도 많은 학자들과 예술가들을 보유할 수가 있었고, 르네상스 문화를 보다 더 적극적으로 발전시킬 수가 있었는데, 이탈리아의 르네상스에 많은 영향을 끼친 철학자들과 문예·예술가들을 간단히 살펴보면 다음과 같다.

1. 페트라르카(Francesco Petrarch, 1304 - 1374): 이탈리아에서 가장 먼저 고전에 대한 관심을 가진 인물로써 이탈리아의 시 칸초니레를 발표했으며 라틴의 고전 작품을 모방하여 많은 라틴어의 편지나 시를 썼었다. 이외에도 보카치오(Giovanni - Boccaccio, 1313 - 1375)는 『데카메론』(Decameron)이라는 작품을 통해서 이탈리아 문학에 커다란 업적을 이루어 놓았는데, 이 작품은 음악과 춤이 귀족의 일상적인 오락의 일부분이었다라는 것을 입증해 주는 것이었다.

2. 니콜라우스 쿠자누스(Nicolaus Cusanus, 1401 - 1464): 초기 르네상스의 대표적인 철학자인 그는 추기경임에도 불구하고 교회 개혁의 지지자로서 또는 다른 타 종교에 대하여 관용적이었으며, 그의 철학은 독일의 신비

12) 윌 책, p. 28.

주의와 플라톤 철학을 바탕으로 하고 있었다. 즉 신과 세계 그리고 인간을 통일적 또는 일관적으로 보는 범신론의 선구자였다고 볼 수가 있다.

3. 페드로 폼포나치(P. Pomponazzi, 1462 - 1542): 아리스토텔레스 철학의 유물론적인 요소를 부활시켜 기독교 중심 교리 중의 하나인 영혼불멸을 부정하고 사고와 현상을 감성적인 지각의 결합이라는 유물론적 학설을 주장하였다.

4. 베르나르디노 텔레시오(B. Telesio, 1508 - 1588): 이탈리아의 철학 발달사에 뚜렷한 단계를 그은 인물로써 철학 학교를 창립하여 경험적인 자연 연구에 대해서 제창하였다. 그의 저서로는 『고유한 원인에서 본 사물의 본성』이 있다.

5. 르네 데카르트(Rene Descartes, 1596 - 1650): 뛰어난 철학자이자 수학자이면서 자연 과학자였다. 그는 근세 철학에 대한 기초를 세운 인물 중의 한 사람이었고, 또한 이성(reason)을 존중하는 강력한 합리주의자로 인식 과정에서 이성적 단계를 절대화하여 이성(사유)만이 진리를 발견할 수 있는 원동력이라고 생각하였으며, 자연 과학의 수학적 토대를 기초로 근대 합리론을 확립하였다. 데카르트(Descartes)의 합리주의는 윤리학과 미학에 관한 여러 가지 문제를 제기하고 해결하는데 있어서 명확히 드러났었다. 즉 데카르트(Descartes)의 예술 규범에서 가장 중요한 것은 수학적인 명석함이었고, 정신적인 실체와 물질적인 실체를 엄격히 구별하는 이원론적 세계관을 갖고 있는 자였다.

그리고 특히 미술 분야는 르네상스 예술의 발전에 지대한 영향을 끼쳤는데, 그 중에서도 레오나르도 다빈치(Leonardo da Vinci, 1452 - 1519)는 건축가이자 조각가로서 때로는 미술가로서 또는 수학자이자 철학자로서 탁월한 자연과학자였다. 그는 르네상스의 유물론 철학과 인간주의 문화에 커다란 역할을 한 인물로써 예술을 자연의 재현으로 보는 고대의 예술 이론을

발전시켰다. 그러나 동시에 회화와 모든 기타 예술의 기초는 과학의 기초와 마찬가지로 경험에 있다고 생각하였고, 『모나리자』, 『최후의 만찬』 등의 그림 작품들 뿐만 아니라, 조각·건축·기술·화학 등 여러 방면으로 뛰어난 재능을 발휘하였으며, 간단한 기하학적인 형태를 이용한 인체 비례도 만들었다. 또한 르네상스기의 거장 라파엘로(Raphael) 및 미켈란젤로(Michelangelo)등 여러 이탈리아 미술가들은 화가, 조각가로서 또는 생리학자, 물리학자, 화학자로서 해부학적 지식을 바탕으로 인체의 아름다움과 인간 내면의 정신까지 연구하려 하였다. 그래서 그들은 인간적이고도 현세적인 연구 태도를 바탕으로 끝없는 예술 활동을 펼쳐 나아갔다.

이상에서 살펴 본 결과 이탈리아의 사회적 문화적 특징은 다음과 같이 요약된다. 이탈리아는 여러개의 군소 도시국가들로 형성되어 서로 경쟁적인 상황에 처해 있었음으로 도시의 군주와 귀족들은 그들의 권위를 보전하고 과시하기 위하여 상업에 의해 축적된 부를 학문과 예술에 투자하였고 정치, 경제 뿐만 아니라, 학문과 예술의 발전에 기여하게 되었다.

그런데 르네상스는 신플라톤주의 학문을 유행시키므로써 이에 따라 예술도 객관적, 과학적, 합리적 태도로 임하는 자연주의가 발달하였다. 자연주의는 천상을 지상에 대치하는 관점에서 질서, 조화, 비례 즉 수학적 규칙을 미의 기준으로 삼아 예술을 학문시하는 경향을 띤다.

그리하여 이 당시의 예술가들은 학문에도 깊은 조예를 지니고 있었다. 특히 레오나르도 다빈치 등은 회화론을 수학적 규칙으로 분석하여 학문의 영역으로 격상화 시키는데 기여하였다.

2) 프랑스

(1) 사회적 특징

1453년 백년전쟁으로 황폐해진 프랑스는 샤를르 7세(Charles VII)와 루이

11세(Louis XI)의 정치적 능력에 힘입어 빠르게 회복되기 시작하였다. 즉 샤를르 7세는 근세적인 군대와 징세 제도를 창설하면서 루이 11세는 모든 거래에 대한 소비세를 정착시키면서 왕을 중심으로 하는 영토적인 통일을 이룩하게 되었고, 샤를르 8세(Charles VIII)가 왕위에 오르면서 프랑스는 더욱더 절대 권력을 굳히기 위한 방안들이 체계화 되었다.

또한 찬란한 문명과 엄청난 부를 지녔던 이탈리아는 젊은 왕 샤를르 8세를 비롯한 여러 유럽 강대국들에게 있어서 탐욕의 대상이 되었고, 샤를르 8세는 1494년 알프스 산맥을 넘어 어렵지 않게 피렌체, 로마, 나폴리 왕국을 확보하기 위한 전쟁을 일으키지만, 실패로 돌아갔다. 그의 친정(親政)은 단지 6년에 불과하고 왕위 계승자를 남기지 못한 채 1498년 뇌출혈로 사망하였다. 하지만, 이때부터 이탈리아의 예술품들이 많은 전쟁에 의해 약탈되기 시작하였고, 이탈리아 지배에 대한 외세의 패권 다툼이 시작되었다.

그의 사촌인 루이 12세(Louis XII)가 새로운 왕으로 등장하면서 밀라노를 점령하기 위한 원정이 벌어지고 스포르짜 가문은 곧 포로가 되었다. 또한 나폴리 왕국도 프랑스 군에 의하여 정복되지만, 에스파니아군에 의하여 다시 상실하게 된다. 하지만 루이 12세는 북이탈리아에 군대를 유지하고 있었고, 교황국의 율리우스 2세는 프랑스 군을 이용하여 베네치아에 대항케 하고는 프랑스에 대항하는 새로운 동맹을 맺어 밀라노에 남아 있던 프랑스 군대를 절망적인 상태로 만들었다.

1515년 루이 12세가 사망하자 사촌 프랑수와 1세(Francois I)가 왕위에 올랐고 또다시 알프스 원정이 이루어졌다. 밀라노에 있던 스위스 군대와 전쟁을 하여 승리함으로써 스위스와 영구적인 평화 협정을 맺게 되었고, 프랑수와 1세는 유럽의 주도권을 장악하기 위한 합스부르크 가문과 지속적인 전쟁을 일으키지만, 실패를 하고 1547년에 사망한다.

전반적으로 16세기 후반의 프랑스는 종교 전쟁이라는 국내적인 문제로

절대 왕권이 흔들리기 시작하였고, 국외적으로는 이탈리아 영토 분쟁권에 대한 에스파니아와의 잦은 충돌로 혼란하였다. 종교 전쟁은 앙리 2세(Henri II) 때부터 앙리 3세(Henri III)에 이르기까지 계속되었지만, 앙리 4세(Henri IV)가 낭트 칙령이라는 조약에 서명하면서 비로소 막을 내리게 되고 프랑스 왕실은 다시 왕의 권위와 부를 회복하기 시작하였다.

프랑수와 1세 뒤를 이은 앙리 2세(Henri II)는 이탈리아와의 유대를 강화하기 위해 교황의 친척인 피렌체의 은행가의 딸 카트린느 드 메디치(Cathrine de Medici)와의 결혼을 통하여 많은 이탈리아의 문화와 예술을 프랑스에 전파하였다. 이러한 결혼식과 같은 동맹 조약은 영토를 확장시키기 위한 중요한 정책이었는데, 앙리 2세의 딸인 엘리자베트와 에스파니아의 펠리페 2세와의 결혼식도 정치적인 목적에 의해서 이루어진 행사였다. 화려한 축제에서는 왕비 카트린느 드 메디치(Cathrine de Medici)에 의해 마상 시합장이 벌어졌고, 기사도 정신이 투철한 앙리 2세는 마상 시합에 참여하여 스코틀랜드 근위 대장의 창에 찔려 사고로 사망하고, 앙리 2세의 아들인 14세의 소년 프랑수와 2세(Francois II)가 왕위에 오르지만, 병고 끝에 겨우 16세의 나이로 사거하며, 그의 동생 샤를르 9세(Charles IX)가 왕위를 계승하지만, 이 때의 샤를르 9세는 겨우 10살이었기 때문에 이탈리아인 어머니, 즉 카트린느 드 메디치(Cathrine de Medici)가 정치적 권한을 행사하였다.

1574년 샤를르 9세가 사망한 후 동생 앙리 3세(Henri III)가 즉위하면서 프랑스는 정치적으로 왕권을 안정화시키는데 노력하였지만, 전쟁 중에 사망하고, 앙리 4세(Henri IV)가 왕위에 오른다.

30년 가까이 이루어진 내전을 앙리 4세가 대내외적으로 평화를 수립해 나가는데, 그는 먼저 위에서 언급된 것처럼 종교 전쟁에 종지부를 찍고 절대 왕권의 회복과 왕국의 재정적·경제적 부흥에 주력하였다.

또한 15세기 중반에 출현한 자본주의로 프랑스의 경제는 비약적인 발전을 이루었고, 이것은 거대한 상업 팽창의 결과로써 왕실과 귀족뿐만 아니라, 지방의 시민 계급에까지 낭비적인 사치를 야기시켰다. 1498년 포르투갈인이 개척한 인도 항로는 상업을 증대시켰고, 스페인들은 신대륙의 발견으로 유럽 대륙에 많은 금과 은을 쏟아 부어 부유하게 만들었다. 프랑스의 상인들은 리스본이나 세빌리아에 가서 상품을 팔고 아시아와 신대륙의 상품들을 사들이는 등 브루헤라는 도시를 중심으로 광대한 해외 무역이 이루어지고 있었다.

이상과 같이 프랑수아 1세부터 앙리 4세에 이르기까지의 국내적 상황은 궁정 내부의 암투, 당파들간의 경쟁, 종교 전쟁의 반발 등으로 혼란한 시대였고, 이러한 정치적 상황은 궁정 문화가 정착해 나아가는데 있어서 방해 요소로 작용하였다.

다시 말해서 프랑스는 샤를르 8세(1483 - 1498), 루이 12세(1498 - 1515), 프랑수아 1세(1515 - 1547), 앙리 2세(1547 - 1559)의 통치 시기는 절대 왕권이 지속적으로 발전한 시기였고, 앙리 3세(1547 - 1589), 앙리 4세(1589 - 1610)에 이르러서는 절대 왕권이 활발하게 진행되었던 시대라고 볼 수 있다.

(2) 문화적 특징

르네상스기 프랑스의 정치적인 권력과 경제적인 재력은 유럽 전체에 지대한 영향을 미쳤고, 이것을 토대로 유럽 문화의 중심지가 이탈리아에서 프랑스로 옮겨가기 시작하였다.

정치적으로나 경제적으로 유럽에서 강세를 보이기 시작하였던 프랑스는 자국 문화에 대하여 새로운 시각을 갖게 되었는데, 이러한 관심은 무엇보다도 프랑스어를 세련되고 정확하게 사용하려는 노력으로 나타났다. 프랑

스어의 표준화는 전 유럽에 프랑스 문화의 자존심을 세우고 국민적 결속력을 다진다는 측면에서 국가적 차원으로 이루어졌다.

1516년을 기점으로 프랑스에서는 이탈리아의 레오나르도 다 빈치(Leonardo da Vinci)를 비롯한 여러 학자들과 예술가들이 초청되어 궁정을 중심으로 르네상스 운동이 일어난다. 특히 프랑수와 1세는 블루아 성을 완성하고 상보르 성을 건설하여 파리 근처에 르네상스 양식을 정착시킨 왕이었으며, 프랑스 예술은 모두 이탈리아 스타일의 모방이었는데, 장식에만 도입되었을 뿐 구조에는 도입되지 않았었다.

14세기 프랑스의 건축은 큰 수직선과 중앙이 기하학적 구조로 된 추상적인 고딕 예술의 특징을 이루었고, 15세기에는 불꽃 모양의 곡선이나 오목선과 같은 장식선, 조각 장식 등이 풍부하게 이루어진 시대였으며, 16세기에는 조각 분야에서 여러 가지 새로운 방법이 널리 적용되기 시작하였는데, 샤를르 8세(Charles VIII) 이후에는 이탈리아의 르네상스 건축이 프랑스에서 폭넓게 퍼지기 시작하였다.

특히 프랑스의 건축가들은 중세 말기 프랑스의 화려하고도 호화 찬란한 고딕 양식을 당시에 강조되었던 고전적인 수평선과 결합시켜 인상적이고도 독특한 건축물을 탄생시켰다. 즉 건물의 대칭성과 고대 양식의 중복을 삼각형이나 곡선형의 창문과 수직선과 수평선의 엄격한 균형에서 택하였다.

15세기 회화는 스테인드 글라스에 의해 교회에서 밀려난 벽화들이 성의 벽면에 장식됨으로써 프랑스 회화사에 중요한 의미를 가져다 주었다. 그러나 우아한 벽걸이, 궁정 생활의 장면과 아름다운 종교화로 채워진 아비뇽의 교황청 벽면 장식은 가장 중요한 벽화로서 이탈리아인 화가들에게 많은 영향을 받는 것이다.

이탈리아인 화가들에 의해 나무나 금의 바닥에 그린 종교화나 휴대용 재단과 같은 사치품들이 파리에서 발달하였는데, 주로 사치스러움, 여성적인

우아함, 세속적인 정신, 우아함과 엄격함의 균형 등이 전 유럽으로 확산되었고, 이러한 사치스러움은 왕의 능력을 보여줄 수 있는 중요한 수단이 되었다.

즉 프랑스는 예술을 정치적인 목적으로 이용하여 절대 왕권을 부각시키고, 왕과 귀족들의 부와 권위를 나타내기 위한 방법으로 사용되었다. 특히 건축과 조각같은 분야들은 절대 왕들의 목적에 가장 많이 이용되었는데, 웅장한 천신 넷이 돌보는 브르타뉴 공작 프랑수와 2세와 그의 가족들의 묘, 피렌체 사람들이 프랑스에 설치한 루이 12세와 안드 브르타뉴의 무덤과 왕과 왕비의 자문관인 루이 드 롱세의 무덤이 묘소 조각으로써 왕의 절대 권력을 나타내고 있으며, 프랑수와 1세의 무덤에 있는 저부조와 프랑스와 1세의 <용맹> 기념관을 조각하여 그의 위상을 드러내고 있다.

프랑수와 1세와 앙리 2세가 통치하던 시대에 이탈리아주의는 건축과 조각보다는 그림에 더 많은 영향을 끼치게 되고, 풍텐블로 성을 장식하기 위해 이탈리아에서 르 로소와 르 프리마티체가 초빙되었으며 또한 첼리니와 같은 이탈리아 예술가들이 초청되어 프랑스 예술을 발전시켰다.

같은 시기에 장 클루에와 프랑수아 클루에, 코르네유 드 리옹 등 초상화 화파가 등장하여 발루아 왕궁 인물들의 기품과 심적인 활기로 가득찬 초상화들이 그려졌다.

르네상스 말기에 이르러서 프랑스에서는 매너리즘(Mannerism)이라는 예술 경향이 나타나기 시작하는데, 매너리즘에서는 좋은 점과 나쁜 점이 동시에 발견되었다. 나쁜 점은 예술상의 기교를 너무 강조한다는 점이고, 좋은 점은 예술에 대하여 예술가의 주관적인 면과 감정적인 면을 가질 수 있다는 점이다.

이러한 매너리즘이 프랑스에서 나타난 이유는 르네상스의 사회적인 불안도 원인이 되겠지만, 근본적인 원인은 고전주의에 의한 예술가의 기교적인

세련미와 예술가의 주관적인 면이 형성되면서 예술성을 나타내 보려는 예술가의 경향이라고 할 수가 있다.

이상과 같이 르네상스기 프랑스의 궁정은 유럽 전역의 패권을 장악하면서 정치적으로는 절대 왕정주의가 성립하고 있었고, 경제적으로는 자본주의의 발달로 막강한 부를 축적하기 시작하였다. 이러한 상황속에서 프랑스는 학문, 과학, 예술을 그들의 정치적 목적이나 부를 과시하는 수단으로 사용하였고, 강한 궁정적 성격을 지닌 절대 봉건주의 하에 경쾌함과 풍자가 넘치는 예술 활동을 이룩하였다.

2. 수와 기하학의 상징적 의미

고대의 기하학의 의미와 수의 질서에 대한 믿음은 새로운 시대로 접어들면서 반드시 학문적인 발견보다는 오히려 마법적인 목적으로 쓰인 경우가 많았고, 그러한 믿음들은 유럽인들의 정신 세계 속에서 생활의 일부분처럼 자리를 잡고 있었으며, 특히 고대의 철학 사상이 부활된 르네상스 시대에 왕을 중심으로 한 절대 군주들은 이러한 기하학을 그들의 상황에 따라 다양한 상징적인 수단으로 사용하였다.

수학적인 의미로써 기하학이 상징하고 있었던 의미를 살펴보면 다음과 같다.¹³⁾ 기하학에서 숫자 1은 점에 해당한다. 1은 근원과 비양극성 그리고 신성(神性)의 상징이며, 관계와 총체 그리고 통일성을 포괄하고 있으며, 숫자 2는 분리와 결합의 기능을 가지고 있다.

숫자 3은 만물에 깃들여 있는 것으로 자연현상의 삼위일체성을 상징한다. 흔히 철학과 심리학은 숫자 3을 분류의 수로 이용해 왔고, 시간, 공간,

13) 프란츠 칼 엔드레스(Franz Carl Endres)·안네마리 쉘멜(Annemarie Schimmel), 「수의 신비와 마법」, 오석균(역), (고려원미디어: 1996), p 49.

인과율은 인간의 지각과 사고 가능성의 세 가지의 유형이며, 플라톤 시대 이후에는 진, 선, 미는 하나의 이상이 되었다. 그리고 3은 우주의 생성과 진화를 다루는 신화의 중심적인 수라고 보는데, 그 근거는 플라톤의 『티마이오스』편 우주 생성과 관련하여 나타난 기하학적 원리의 기본 형태인 삼각형을 이루는 기본 숫자이다. 다시 말해서 숫자 3은 최초로 기하학 도형을 형성한다는 점인데, 세 점은 삼각형을 에워싸고, 세 변은 첫 번째 기하학 도형인 삼각형의 형태를 만든다는 것이다. 그리고 그리스나 로마 신화에서 나타난 삼지창(해신의 상징)이나 삼중 화살같이 3이라는 것은 권능을 강조하기 위한 상징이었고, 무엇이든지 어떤 단어를 세 번 반복한다는 것은 최상급으로 여겨졌다. 이를테면 "아름다운 것보다 더 아름다운 것은 가장 아름다운 것이다"라는 표현이 한 예이다.

피타고라스는 삼각형을 우주적 의미에서 "생성의 시작"이라고 풀이하였는데, 그 이유는 삼각형에서 비로소 사각형이나 육각성형(六角星形), 팔각형 등 여러 같은 기하학 도형들이 생겨나기 때문이다. 그런 이유 때문에 삼각형은 부적으로도 많이 쓰였고, 연금술에서 두 개의 삼각형을 교차시킨 모양인 육각성형은 대우주와 소우주의 결합한다는 것이다. 이와 같이 숫자 3이 갖는 의미는 기하학에서 매우 중요한 것이라고 하겠다.

숫자 4는 세상에서 최초로 인식된 질서와 불가분의 관계를 갖는 것으로 물질의 다양성에 질서를 부여한다는 의미를 가진다. 피타고라스학파는 숫자 4에 가장 큰 관심을 보였는데, 그들은 4를 이상적인 숫자로 보면서, 지구의 모양을 정방형으로 생각했었다. 세계와 세계의 질서를 나타내는 단위이자 상징인 숫자 4는 예로부터 완전하고 확고한 형태로 간주되어 왔고, 분명하고 명확하게 인지할 수 있는 기하학적 형태를 구성한다고 한다.

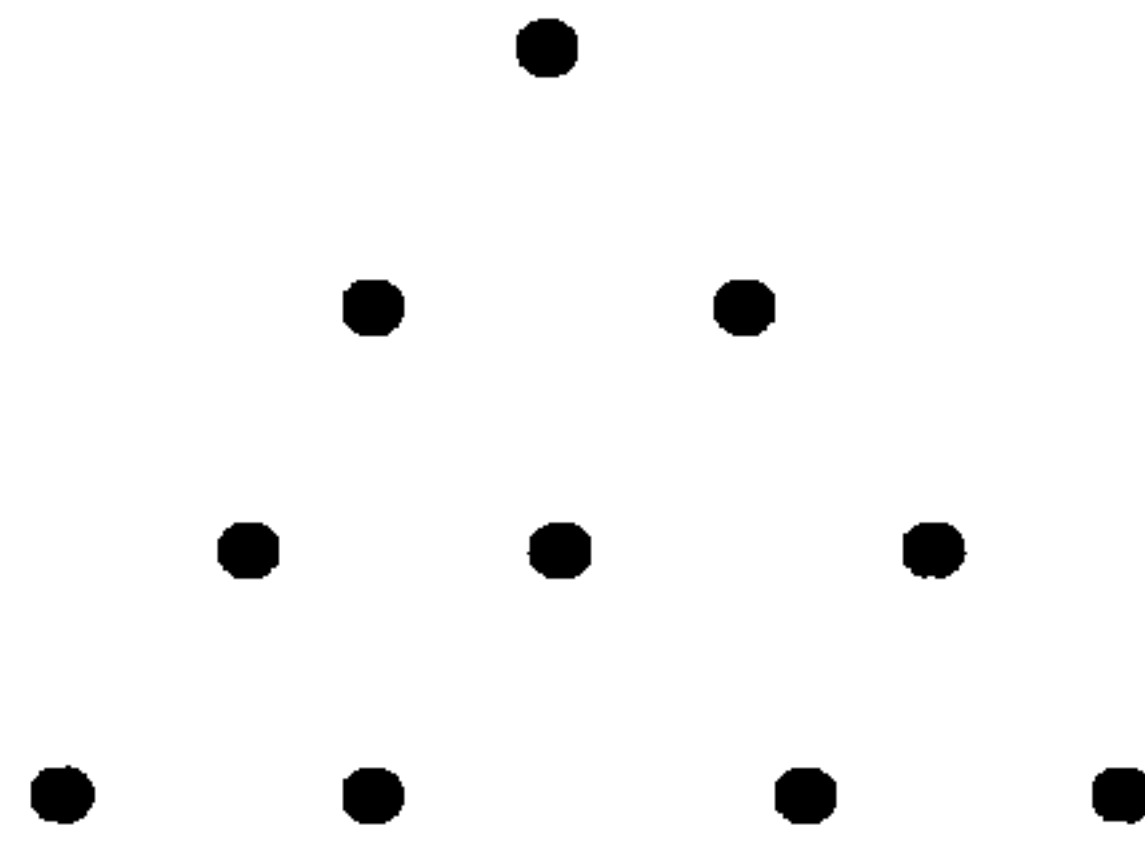
숫자 5는 소우주를 상징하고 우주 구성의 4대 기본 원소인 불, 물, 공기, 흙을 지배한다는 것이다.

숫자 6은 고대와 신플라톤주의의 수 체계에서 가장 완전한 수였다. 6은 무엇보다도 두 개의 삼각형이 서로 맞물려 이루어진 육각성형과 관련되는데, 두 개의 삼각형에서 하나는 위로 향해있고, 다른 하나는 아래를 향하고 있는 이러한 맞물림은 물질 세계의 창조와 무상함을 의미하는 것이다. 위를 향한 삼각형은 선의 상징이자 노력하고 창조하는 자의 상징이고 아래로 향하고 있는 삼각형은 물질적인 것, 영락하는 것, 파괴하는 것의 상징이다. 그렇다면 육각성형은 정신과 물질, 신과 카오스, 공간과 시간의 양극성을 나타내는 것이며, 이는 곧 우주의 상징이라는 것이다. 이런 이유 때문에 육각성형은 자연에서도 이상적인 구성 원리로 통하고 있다.

7이라는 숫자는 정신적인 숫자 3과 물질적인 숫자 4로 구성된 것으로 보고 있는데, 3은 능동적인 의식, 수동적인 잠재의식, 상호작용의 질서를 의미하는 것과 4는 지(地): 도덕, 수(水): 감정, 화(火): 의지, 풍(風): 지혜를 의미하는 것이 결합되어 이루어진 숫자 7을 히포크라테스는 우주를 구성하는 수라고 일컬었다. 신화에서는 창조적인 지혜를 상징으로 나타내기 위해서 일곱 행성의 수는 언제나 신과 영웅 혹은 현자로 표현되었고, 피타고라스주의도 일곱 행성과 옥타브의 일곱 음 등에 영향을 미쳤다.

숫자 8은 상서로운 수이고, 9는 신성한 숫자인 3의 제곱으로 보았다. 그리고 10은 우리의 손가락 수와 같으므로 만물을 포괄하며 만물의 경계를 이루는 어머니로 보면서 최초의 네정수를 합한 수($1+2+3+4=10$)라고 보았다. 이 말은 곧 아래의 그림처럼 기하학적으로 나타내면 다음과 같은 정삼각형이 그려진다. 그래서 10은 완성된 전체를 가리키는 수라고 본 것이다.

피타고라스학파는 포괄적인 수 10은 존재의 근원과 현상들의 양극성, 정신의 세 가지 작용, 4대 기본 원소(불, 물, 공기, 흙) 등이 어우러져 생겨났다고 보았다.



<그림 1>

또한 11은 소수(素數)로, 12는 닫혀진 원으로, 13은 불행의 숫자로, 14는 구난성인(救難聖人)의 수로, 15는 작은 태음수로 달의 힘의 절정을 나타내는 수로 보았고, 또한 도교의 전례 무용에서 가장 중요한 수였다. 그리고 16은 척도를 나타내는 수이자 완전성을 상징하는 수였고, 17은 정복의 수로 보았다. 18은 콜럼버스 이전의 아메리카에서 주로 시간을 계산하는 데 사용되었던 수였기 때문에 유럽에서는 어느 정도 중요한 수였다. 19는 메톤(Meton) 주기의 수로 메톤 주기(週期)라는 것은 기원전 433년에 그리스의 천문학자 메톤이 발견한 주기라고 하여 태음력을 태양의 주기에 맞추기 위해 19태음년에 일곱 번은 윤달을 두는 역법(曆法)의 순환기를 가리킨다. 20은 태양신의 수로, 21은 완전함의 극치의 수로, 22은 고대의 신성한 수들이 총괄된 수라고 보았다.

이와 같이 여러 가지 수와 기하학을 통하여 어떤 형태로든 세계를 이해하였고, 나름대로 각각 의미하는 수의 개념에 따라 질서를 이루어 놓으면서, 고대인들의 사유와 표상이 반영된 신화와 종교뿐만 아니라 음악, 문학, 미술, 건축, 무용 등 보다 구체적인 문화양식에 이르기까지 수는 인간의 삶과 밀접한 관련을 맺고 있었던 것이다.

Ⅲ. 플라톤의 우주 생성론과 기하학의 관계

플라톤은 그의 저서 『티마이오스(Timaeus)』 편에서 우주를 생성된 것으로 보고 있다. 그는 생성, 즉 무엇을 만드는 데에는 만드는 자와 본(本)이 되는 원형(原形) 그리고 물질과 같은 재료가 있어야 하는데, 우주를 만드는 자는 데미우르고스(Demiurgos)라는 신적인 장인(匠人)이고, 본(本)이 되는 원형(原形)은 우리의 눈으로는 볼 수도 느낄 수도 없는 이데아(idea)이며, 질료는 불, 물, 공기, 흙이라는 4원소라고 한다. 그리고 그는 비가시적인 이데아를 시각화하는데 있어서 유일한 방법을 기하학이라고 주장하여 기하학적 비례가 아름다운 창조물의 원리라고 하였다. 이러한 이론으로 인하여 『티마이오스(Timaeus)』 편은 플라톤의 예술론이라고도 이해할 수가 있는데, 여기서는 『티마이오스(Timaeus)』 편에 나타난 우주 생성론과 기하학과의 관계를 살펴보고자 한다.

1. 우주 생성의 기본 성격

1) 생성의 의미

생성(genesis)이란 말은 크게 두 가지의 의미로 구분하여 생각할 수 있는데, 그 첫 번째는 독립적인 것들 사이에서 사용되는 ‘변화의 과정 속에 있음’을 뜻하는 것과 두 번째는 어떤 것이 어떤 시점에서 새로이 생겨남을 의미하는 것이다.

플라톤이 『티마이오스』 편에서 우주의 생성과 관련해서 쓰인 표현은 독립적인 것들의 변화의 측면이 아니라, 두 번째 의미로서 생성은 시초도 없이 영원히 있어와서 어디에서부터 시작해서 생성된 것으로 그저 ‘생성되

었다'라고 보는 것이다.

생성되는 모든 것들은 우리 눈으로 직접 볼 수 있는 것이고, 지각될 수 있는 질료적인 상태라고 볼 수가 있다. 따라서 생성된 이 우주도 우리가 지각할 수 있고 느낄 수 있는 존재이기 때문에 생성된 것으로 보고 있는 것이며 생성된 이 우주는 기존의 혼돈 속에서 무질서하게 자유자재로 움직이고 있는 상태에서부터 조화롭게 균형잡힌 아름다운 질서체계(Kosmos)로 만드는 과정을 거친다는 것이다. 따라서 생성된 모든 것은 직접적인 어떠한 원인에 의해서 생기는 것이고, 우주가 생성 되었다는 것은 '만들어졌다'는 의미로써 설명할 수 있다.

2) 생성(만듦)의 성립 요건

무엇을 만들 경우에는 반드시 '본(本)이 되는 것'과 '물질적인 재료' 그리고 그것들을 혼합할 수 있는 진정한 '만드는 자'가 있어야만 어떠한 구체적인 형체나 형상(形狀)을 올바르게 만들 수 있는 것이다. 우주를 만드는데 있어서 본(本)은 무엇이고, 만드는 자는 누구이며, 만든 재료는 어떤 것인지에 대하여 플라톤은 다음과 같이 설명하고 있다.

(1) 본(本) / 형상(形相)

모든 진지한 제작 행위는 언제나 그 본(本)이 되는 원형(原形)에 따라 이루어진다고 볼 수가 있다. 따라서 플라톤은 이 우주가 성립되기 위해서는 변화하지 않는 자기 동일적(同一的)인 영원한 존재(存在)가 요구된다고 하였다. 그것은 바로 본(本)으로서의 형상(形相)인데, 이것은 언제나 한결같은 상태에 머무르고 있는 '항상 존재하지만 생성을 받아들이지 않는 것'으로써 파괴되지 않는 것이면서 정신적인 세계속에서 지성(nous)에 의해서만 인식

될 수 있는 것이다.

지성(nous)은 여기서 마음, 이성, 정신, 이데아(idea)와 같은 것으로, 이것은 가장 높은 단계의 삶에 대한 주체이면서 우리들의 직관에 의해서만 알 수 있는 지식의 대상이기 때문에 우리 눈으로는 참된 인식이 불가능하다. 다시 말해서 지성(nous)은 사물들의 이상형 혹은 원형을 의미하거나 보편적인 개념으로서의 사고의 수단이 되며, 그것은 유일한 것(monophues)이며, 단일한 것(monadikon)이면서 참으로 실제적인 것으로 간주되며, 항상 실체이면서, 참된 존재로서의 사물 그 자체이다. 형상 또한 ‘그 자체’로서 ‘참된 것’이며, ‘참된 존재’로서 존재하는 것이면서 비물질적(非物質的)인 것이고, 비가시적(非可視的)이며 가지적(可知的)인 존재인 동시에 완전한 객관성을 갖춘 존재이다.

따라서 『티마이오스』 편에 나타난 지성(nous)과 형상(形相)은 형이상학적인 면에서 같은 맥락을 유지한다고 볼 수 있으며, 형상은 지성(nous)이라고도 한다.

(2) 만든자 / 데미우르고스(Demiurgos)

이 우주를 불변하는 어떤 형상으로부터 감각적인 세계로 생성된 것으로 보고 있는 플라톤은 우주가 생성이라는 만듦의 관점에서 이루어진 하나의 소산물(所產物)로 보고 있는 것이다. 그러나 언제나 생성되는 것은 존재하는 것이 아닌데, 어떻게 존재하는 것의 속성인 아름다움을 갖게되는 것인가? 그리고 ‘존재하는 것’은 ‘자기 동일적(同一的)인 것’이어서 다른 어떤 것들과도 관련을 지어 스스로를 변화시킬 수 있는 것이 아닌데, 어떻게 ‘생성하는 것’에 관여할 수 있는가? 라는 의문을 생각할 수 있다. 이러한 문제를 플라톤은 우주의 제작자이면서 구성자인 ‘데미우르고스’(Demiurgos)라

는 신적인 장인(匠人)을 통해서 해결하고 있다. 다시 말해서 생성하는 이 우주가 아름다운 우주로 만들어지기 위해서는 반드시 데미우르고스라는 신의 역할을 통해서만 이루어질 수 있다는 것이다. 즉 플라톤은 그의 우주 생성론을 구성함에 있어서 생성의 직접적인 원인을 ‘데미우르고스’라는 신적인 개념을 도입시키고 있다.

데미우르고스는 질서잡힌 아름다운 우주의 구조를 갖게 한 훌륭한 목적을 지닌 신으로 얼핏 보기에는 우리가 알고 있는 기독교적인 전능한 창조주로서의 신과 동일한 것으로 여겨질 수 있는데, 그 양자는 매우 엄격히 다른 존재이다. 성경에서 나오는 신은 절대적인 무(無)에서 유(有)를 창조하는 존재이지만, 『티마이오스』 편에서 나오는 신인 데미우르고스는 스스로 지성(nous)을 지니고 있는 창조 신으로서 기존의 모든 조건을 가지고 구성하여 우주를 만들기 때문에 오히려 ‘제작’이나 ‘형성’, ‘배합’, 혹은 ‘결합’을 의미하는 신으로 여겨지고 있는 것이다.¹⁴⁾

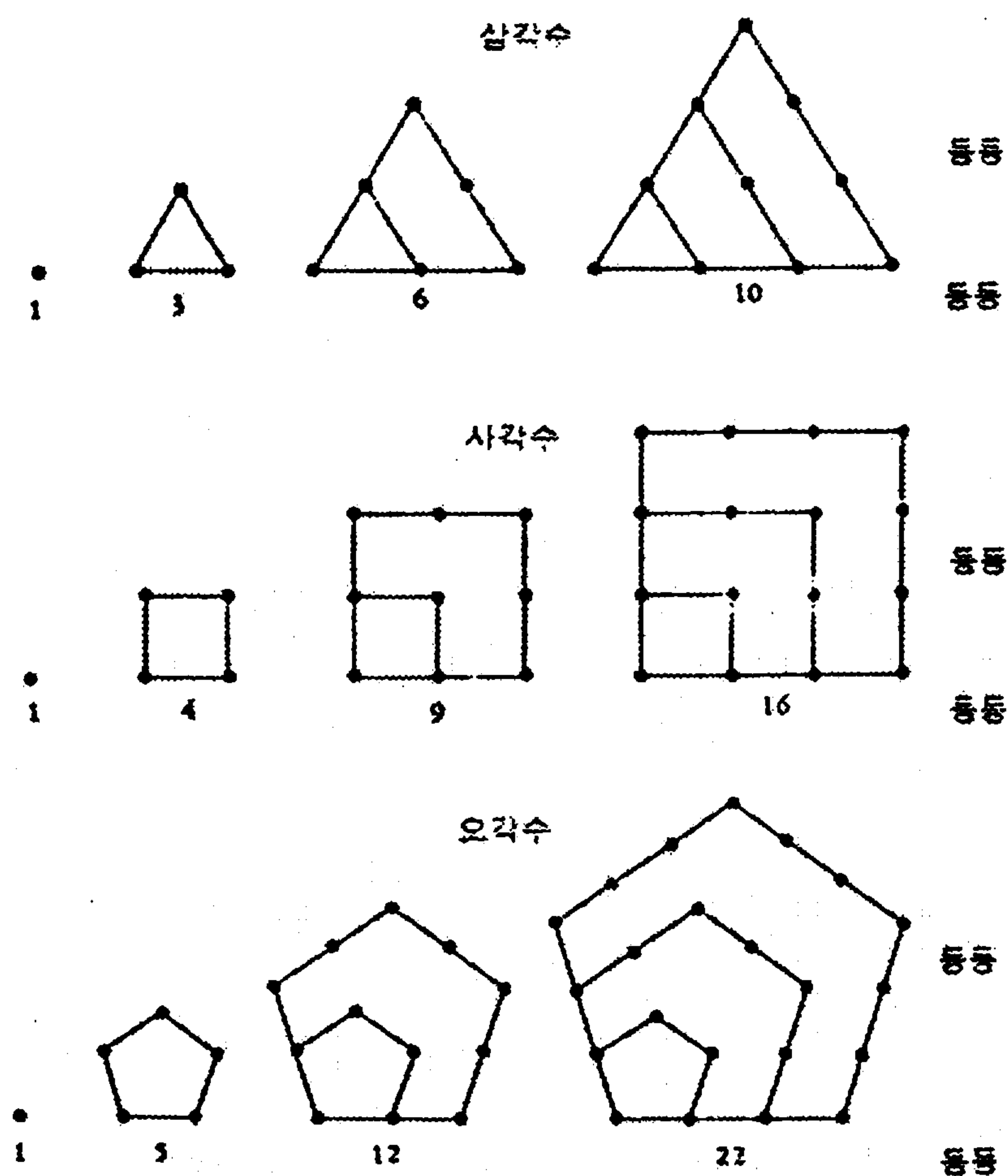
특히 『티마이오스』 편에서 우주의 제작자이며 최고의 신을 ‘데미우르고스’라고 부르는 이유를 살펴보면 그의 성격을 더욱 뚜렷히 알 수가 있다.

보편적으로 ‘데미우르고스’라는 단어는 일상적인 의미의 ‘장인’(匠人)을 가리킨다고 한다.¹⁵⁾ 고대 그리스에서는 장인의 의미를 대부분 노예 신분을 가리키는 것으로 생각했는데, 플라톤이 우주의 최고 신에게 이 이름을 붙인 것은 조금은 뜻밖의 일이면서 잘 이해가 안되는 일이다. 그러나 데미우르고스의 작업이 ‘창조’가 아닌 ‘제작’ 혹은 ‘모방’으로 설명된다는 것으로 보아 납득이 간다고 할 수 있다. 장인은 새로운 형태의 창안자가 아니라, 불규칙하고 무질서한 운동의 상태에 있는 물체적인 기존의 것에 새로운 것

14) 조승규, 『플라톤의 티마이오스(Timaeus)에 나타난 데미우르고스(Demiurgos)에 대한 연구』, 인하대학교 대학원 철학과 석사학위논문, 1995, 미간행. P. 5.

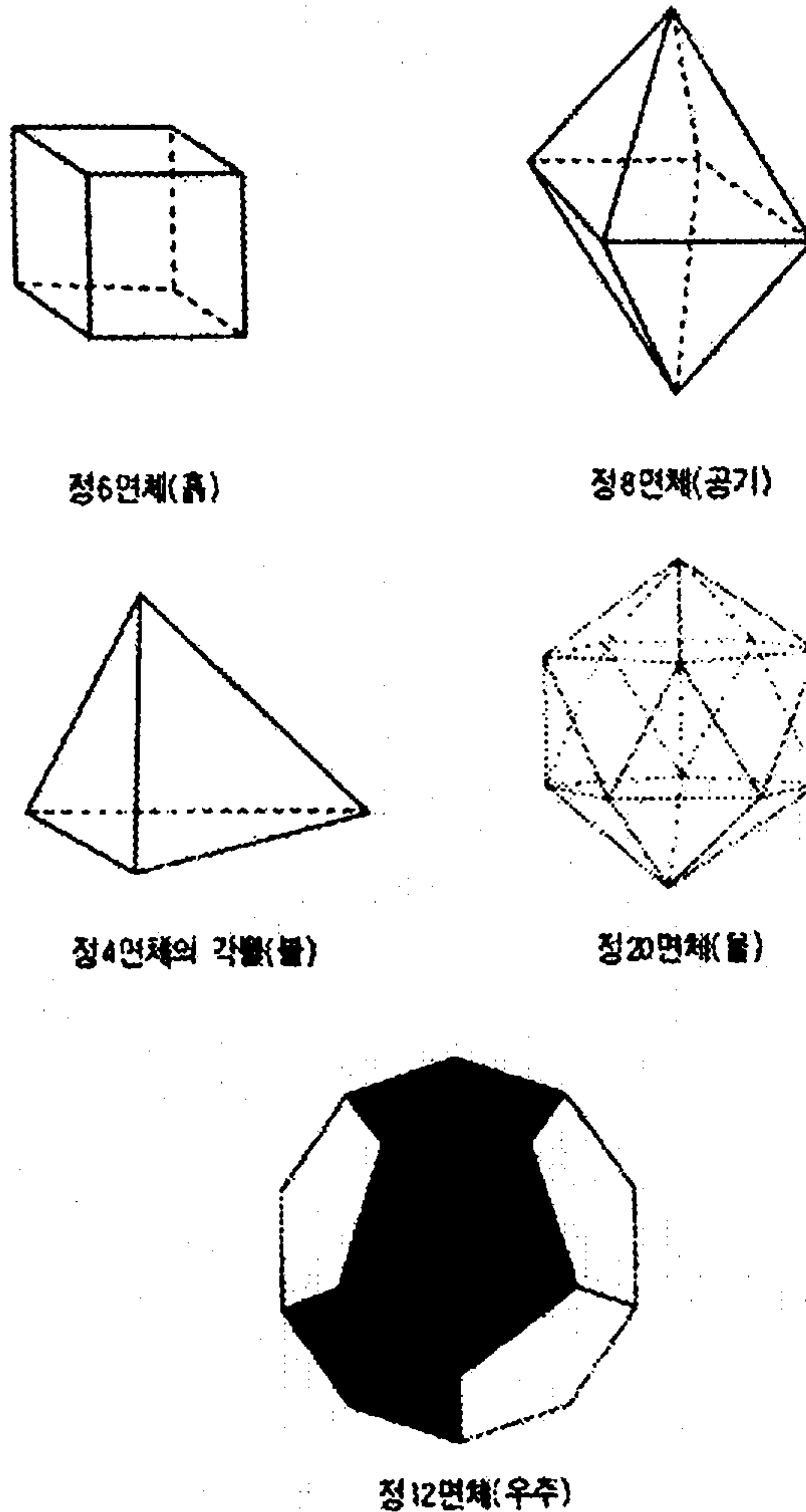
15) G. 블래스토스(Gregory Vlastos), 『플라톤의 우주론』, 이경직(역). (서광사: 1998), P. 47.

분히 네 개의 정다면체를 각각 구성해 낼 수 있으나, 이 두 삼각형들이 가지고 있는 크기의 등급 차이 때문에 같은 부류의 삼각형들끼리는 서로 변화될 수 있으며, 정다면체들에서도 크기에 따라 차이를 달리하는 등급을 가지고 있어서 같은 부류의 정다면체들에서도 등급을 달리하는 변화가 있다는 점을 보여주기 위해서이다.



< 그림 2 >

변삼각형(정삼각형)을 이등분한 직각 부등변 삼각형으로부터 구성되었고, 혹은 정사각형을 대각선으로 자른 직각 이등변 삼각형으로부터 구성되었기 때문에 흙을 제외한 각각의 다른 원소들은 다양한 부류들이 서로 다른 원소의 부류들과 서로 변환될 수 있음을 설명하고 있다.



< 그림 3 >

이런 구조를 갖고 있기 때문에 동일한 요소 삼각형(직각 부등변 삼각형, 직각 이등변 삼각형)들로 구성된 물체들은 서로 간의 변환을 쉽게 할 수 있는 것이다. 이 두 삼각형이 '불'과 물 그리고 흙과 공기의 시초로서 가정된다. 이로써 만물의 원소로서 플라톤은 이 두 삼각형을 선택한 셈이다.

플라톤은 데미우르고스로 하여금 공간속에서 불규칙하게 그 자신의 힘을 가지고 있는 4원소(불, 물, 공기, 흙)의 흔적들에게 기하학적 형태와 수를 부여함으로써 4원소의 생성 즉 우주의 생성을 설명하고 있다.

