PRESENTATION

2026.06.02

CC BY NC SA

한성대 문헌정보학 학생
북 커뮤니티 플랫폼 개발

PROJECT <BATUBATU>

팀장
강준영 정윤하 김성윤 김규린 노현진

팀명: 바투바투

목차

PROJECT <BATUBATU>

01 프로젝트 배경

02 프로젝트 목적 및 필요성

03 프로젝트 기대 효과

04 프로젝트 수행 방법

05 프로젝트 결과물 발표

06 프로젝트 제한사항 및 해결방안

07 결론 및 요약

1. 프로젝트 배경

- **독서 인구 감소 및 경험의 휘발**

  독서 행위가 개인화되면서 책을 통해 얻은 감동이나 지식이 공유되지 못하고 사라짐.

- **대학 커뮤니티의 단절**

  학부생들이 동일한 전공 서적을 읽지만 학습 노하우가 공유되지 않고 휘발되며,
  졸업생의 실무 활용법이나 취업 정보가 후배들에게 전수되지 못해 시행착오를 반복함.

2. 프로젝트 목적 및 필요성

목적

하이브리드 북 커뮤니티 플랫폼

대학 구성원간의 공통 정서를 공유하며
일반 도서 기반으로 진입장벽을 낮추며,

'전공 지식' 이라는
강력한 보너스 가치를 결합한

PROJECT
바투바투

필요성

플랫폼에 대한 수요 확인

한성대학교 문헌정보전공 재학생/졸업생을 대상으로 사전 설문조사를 진행한 결과

응답자의 44.1%가 현재 어떤 북 커뮤니티도 이용하지 않고 있었으며, '나에게 필요한 학업 및 학습 팁의 부족'을 불편사항으로 꼽았음.

또한 전공/취업 도서 의견 공유 기능(58.3%)과 중고 장터 기능(70.8%)에 대한 높은 요구를 확인하였음.

2. 프로젝트 목적 및 필요성

<바투바투>의 차별성

나와 가까운, 믿을 수 있는 이용자

익명 사용자 간의 막연한 서평이 아닌,
'우리 학교 선후배 및 전공자'라는 관계를 기반으로 하여
정보의 신뢰성과 유대감을 극대화함.

같은 학교라는 정서적인 유대감을 기반으로 공동체 의식과
적극적인 참여를 이끌어낼 수 있다.

학술적·실무적 팁 공유 가능

일반 도서의 감상문을 넘어 '해당 전공도서를 사용하는 과목의 학습 팁', '실무 도움이 되는 전공책' 등 실질적인 효용을 주는 정보를 교환함.

시간이 지나면 졸업과 동시에 소멸하던 지식을 디지털 자산화하여 선후배 간 지식 대물림이 가능한 아카이브 역할.

3. 기대 효과

PROJECT
바투바투

학부생 및 졸업생

학부생은 선배들의 전공 서적 가이드를 얻고,
졸업생은 후배들에게 지식을 환원하는
멘토링 관계 형성

대학도서관 사서

이용자들의 도서에 대한 실시간 반응을
직관적으로 확인하여, 향후 더 나은
도서관 서비스를 기획하는 기초 자료로 활용 가능

'우리'의 공간

'같은 학교, 같은 전공' 이라는 소속감이
이용자간의 유대감을 만들어내는 공동체

4. 프로젝트 수행 방법

조직구성 및 역할분담 : 총괄 기획(강준영), UI/UX 디자인(노현진), 웹 구축(김규린), 시스템 관리(정윤하), DB 관리(김성윤)

01)

개발 도구 및 기술

웹 빌더로 **'Genspark AI'**를 사용하여
반응형 UI 및 백엔드 DB를 신속히
구축하고 웹에 프로토타입 발행.

02)

외부 API 연동

국내 학술 서적, 대학교재 및 절판 도서의
정확한 데이터와 고해상도 표지
이미지를 확보하기 위해
알라딘 Open API 채택 연동.

03)

데이터 수집 및 정제

문헌정보학 재학생 및 졸업생 42명의
수요조사/이용후기 설문을 **구글 폼**
으로 수집·분석하여 요구사항 반영.

5. 프로젝트 결과물 발표

<바투바투>홈 화면







아이보리와 딥 블루 컬러를 바탕으로 따뜻하고
편안하면서도 신뢰가 가는 분위기를 연출

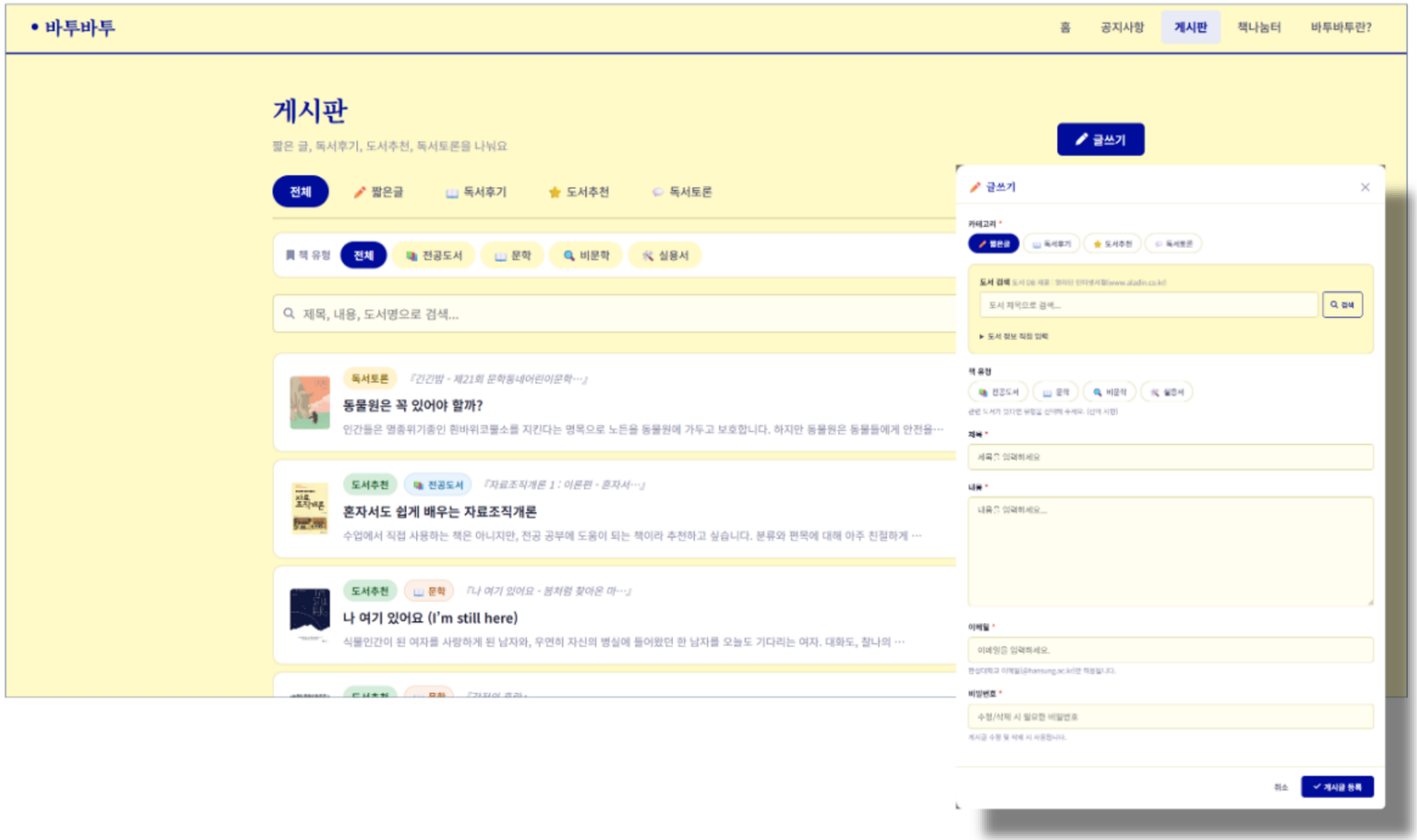
히어로 섹션에 가장 핵심적인 행위인 독서 기록과
공유를 유도하는 '글 쓰러 가기' 버튼,
'우리 이야기 보기 '버튼을 배치

홈화면의 하단은
- 이용자 참여 현황 대시보드
- 최근 작성 도서 표지를 보여주는 '책장'
- '최신 글' 피드

로 구성해 스크롤을 통해 이동할 수 있음.

5. 프로젝트 결과물 발표

게시판&글쓰기



게시판에서는
- 진입장벽을 낮춘 '짧은글' 탭
- 세밀한 기록을 위한 '독서후기'
- 책을 추천하거나 추천 받을 수 있는'도서추천'
- 특정 책으로 토론을 개설하는 '독서토론'

총 4가지 카테고리를 제공

이용자는 게시글의 카테고리와 책 유형을 고르고 감상을 남길 수 있으며, 도서검색을 통해 원하는 책의 정보를 알라딘 API에서 쉽게 불러올 수 있음

게시글 작성 시에는 학교 이메일 도메인 검증 및 게시글별 비밀번호 설정 방식을 도입하여 소속원 인증과 외부/악성 데이터를 차단

5. 프로젝트 결과물 발표

책 나눔터



교환 독서 및 도서 중고거래를
수행할 수 있는 페이지

카테고리를 '교환' 혹은 '중고판매'로 설정
거래 상태는 작성자가 상황에 맞춰
'거래중', '예약중', '거래완료'로 변경가능

기본적인 작성 방식은 게시글과 동일

온라인과 오프라인의 경험이 교차되는 공간

5. 프로젝트 결과물 발표

바투바투란?



프로젝트의 정체성, 성격, 가치,
가이드라인 및 규칙을 제시하는 안내 페이지

홈, 게시판, 책나눔터의 주요 기능과 전체적인 플랫폼 이용 방법을 직관적인 3가지 단계로 안내

욕설·혐오 발언 금지 등 6가지 명문화된 이용 규칙을 제공하고, 개인 간 거래 리스크에 대한 플랫폼의 면책 조항을 명시하여 안정적인 관리 기반을 마련

프로젝트 결과물의 장점

낮은 진입장벽

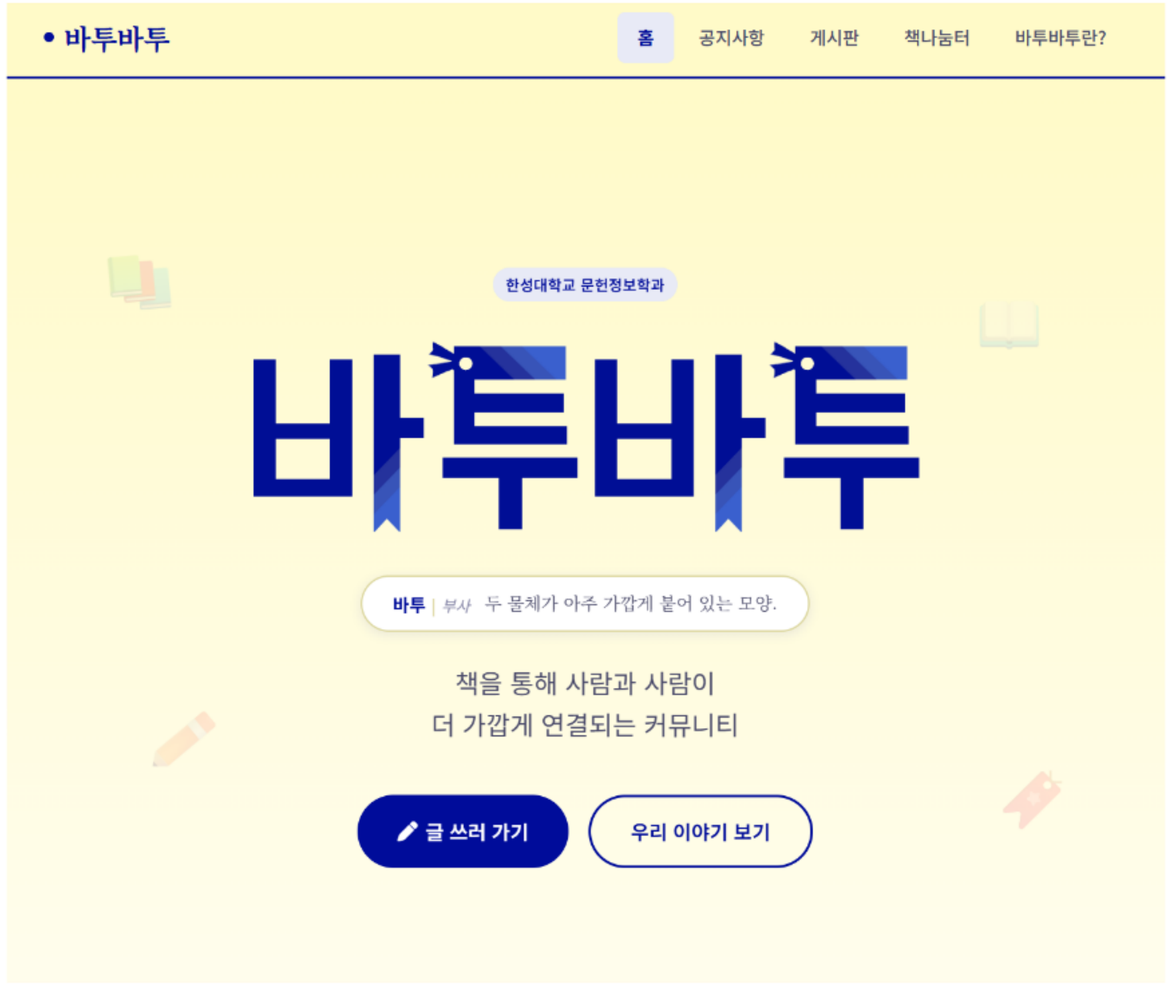
'짧은글' 탭을 전면에 배치하여 기록의 귀찮음을 해결하고 참여 허들을 대폭 낮춤.

인증 단순화와 신뢰성 확보

번거로운 가입 절차 없이 학교 메일 인증만으로
외부인의 스팸을 차단하고 검증된 학우의 지식임을 보장함.

높은 개발 효율성

Genspark AI를 전면 활용하여 저렴한 비용으로 기획부터 백엔드 DB, API 연동, 웹 발행까지 단기간에 완수함.



6. 프로젝트 제한사항 및 해결방안

제한사항

- 이용자의 참여 동기 부족을 어떻게 해결할 것인가?
- 게시글을 작성하는 '생산자'가 유입되기 힘든 구조?
- 캡스톤 프로젝트 종료 후 플랫폼 운영의 한계?

해결방안

- 홍보 수단 구상

  공식 창구 협조, 온/오프라인 상에서 시각적 홍보물 배포

- 이용자 참여 유인책 구상

  대학 제도 연계, 게이미피케이션(Gamification)

- 지속적인 운영방안 구상

  학생회, 소모임 등에 이관하여 학과 자산화 추진

7. 결론 및 요약

01)

개인화되고 휘발되는 대학생들의 독서 경험과 전공 학업 노하우가 공유되며,
'우리 학교 선후배'라는 정서적 유대감으로 연결되는 북 커뮤니티를 개발하였습니다.

02)

<바투바투>는 가벼운 짧은 글부터 심도 있는 전공 팁 공유, 오프라인 책 나눔까지 아우르며,
궁극적으로는 지식을 보존하는 대학생 전용 범용 북 커뮤니티 모델을 지향합니다.

Q&A

감사합니다.

TEAM <BATUBATU>