



결과보고서

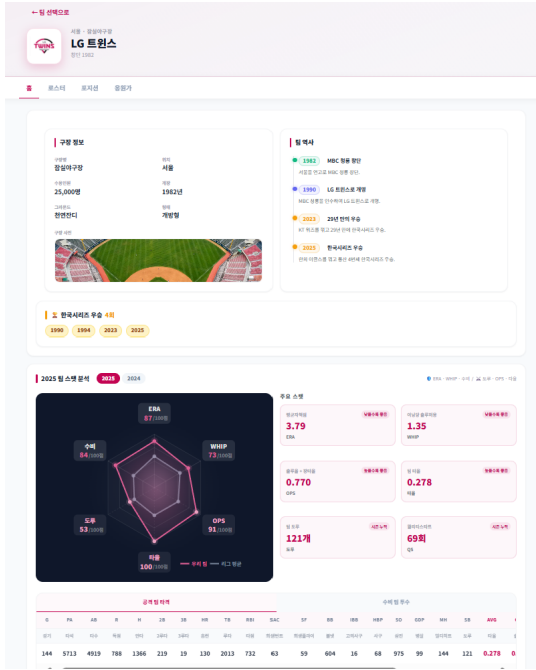
교과목명		웹공학 캡스톤디자인		
과제명		캡스톤디자인		
팀명		스토브리그		
지도교수 (과제 책임자)	소속	컴퓨터공학부	성명	김성동
저작권		저작자 표시-비영리-동일조건 변경 허락(CC BY-NC-SA)		

○ 팀원현황

직책	성명	소속학과
팀장	안성민	컴퓨터공학부
팀원	강승진	컴퓨터공학부
팀원	우현	컴퓨터공학부
팀원	송정은	컴퓨터공학부
5학년 0명		4학년 4명
3학년 0명		2학년 0명
1학년 0명		총 4명

○ 과제소개

과제개요	야구 분석 및 인사이트 웹 플랫폼
과제목표 및 필요성	야구는 현재 국내에서 가장 높은 인기를 자랑하는 스포츠로, KBO 리그 관중 수는 매년 신기록을 갱신하며 그 열기가 식을 줄 모르고 있다. 그러나 기존의 국내외 야구 데이터 플랫폼은 방대한 정보를 제공함에도 불구하고 UI/UX 측면에서 직관성이 부족하여, 입문자가 원하는 정보를 찾기 어렵다는 한계가 존재한다. 이에 본 과제는 야구 입문자와 기존 팬 모두가 선수·팀 정보 및 각종 통계 데이터를 쉽고 빠르게 열람할 수 있는 KBO 특화 데이터 분석 플랫폼 개발을 목표로 한다.
과제내용	KBO 공식 홈페이지 등 공개된 출처로부터 타격·투구·수비 등 다양한 야구 통계 데이터를 수집하여 데이터 베이스를 구축한다. 이 과정에서 robots.txt 및 저작권 규정을 준수한 합법적인 크롤링 방식을 적용한다. 수집된 데이터는 React/TypeScript 기반 프론트엔드와 Spring 기반 백엔드로 구성된 웹 플랫폼을 통해 시각화하여 제공한다. 또한 기존 플랫폼의 직관성 부족 문제를 개선한 UI/UX 설계를 적용하여 사용자 접근성을 높이는 것을 핵심 개발 방향으로 삼는다.

과제결과	입상 및 목표치 이사의 결과물을 제작	
활용방안 및 기대효과	본 플랫폼을 통해 야구 입문자는 복잡한 야구 통계를 쉽게 이해할 수 있고, 기존 팬들은 원하는 선수·팀 데이터를 빠르게 탐색하고 분석 결과를 확인할 수 있다. 직관적인 UI와 데이터 시각화를 통해 야구에 대한 진입 장벽을 낮추고 팬층 확대에 기여할 것으로 기대된다. 나아가 KBO 데이터를 체계적으로 정리·제공함으로써 야구 관련 콘텐츠 생산자나 연구자에게도 유용한 참고 자료로 활용될 수 있다.	
결과물 사진		
	선수 페이지	팀 페이지

위와 같이 캡스톤디자인 교과목 결과보고서를 제출합니다.

2026. 07. 31

신청인(팀장): 안성민 (안성민) / 지도교수: 김성동 (인)

자료 (캡스톤디자인)은 한성대학교 캡스톤디자인 수업 결과물로서 (스토브리그)에 의해 창작되었으며 크리에이티브 커먼즈 라이선스 (저작자 표시-비영리-동일조건 변경 허락(CC BY-NC-SA)) 4.0에 따라 이용할 수 있습니다.